

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11



MIG-HEALTH APPS

Mobile Health Apps for Migrants

<https://apps4health.eu/>

Módulo 3 - Sesión de clausura (3.4)

Aplicaciones de salud para la actividad física



Cofinanciado por
la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.





Socios



UNIVERSIDAD DE VALENCIA
VALENCIA, ESPAÑA
www.uv.es



OXFAM ITALIA INTERCULTURA
AREZZO, ITALIA
www.oxfamitalia.org/



PROLEPSIS
ATENAS, GRECIA
www.prolepis.gr



WESTFALISCHE HOCHSCHULE GELSENKIRCHEN,
BOCHOLT, RECKLINGHAUSEN
GELSENKIRCHEN, ALEMANIA
www.w-hs.de



RESET
CHIPRE
www.resetcy.com



media k GmbH
Bad Mergentheim, ALEMANIA
www.media-k.eu



connexions
ICT for Education and Social Impact

CONEXIONES
ATENAS, GRECIA
www.connexions.gr



COORDINA ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS Y
RECURSOS HUMANOS, S.L.
VALENCIA, ESPAÑA
coordina-oerh.com



AMSED
ESTRASBURGO, FRANCIA
www.amsed.fr



Cofinanciado por
la Unión Europea



Sesión de clausura: Contenido

1. Comentarios y debate: Preguntas

Comentarios y debate

- *¿Utiliza aplicaciones de fitness?*
- *¿Cuáles son las ventajas de utilizar aplicaciones de fitness?*
- *¿Cómo elegir la aplicación adecuada?*
- *¿Le preocupa la privacidad de los usuarios de aplicaciones de fitness y cómo pueden proteger sus datos?*
- *¿Cómo influyen las funciones sociales (p. ej., retos, compartir entrenamientos) en la motivación y el compromiso con las aplicaciones de fitness?*
- *¿Cuáles son los retos que plantea el uso de aplicaciones de fitness y cómo se pueden mitigar?*





MIG-HEALTH APPS

Mobile Health Apps for Migrants

¡Enhorabuena!
Ha completado este módulo.

